

Autor: Marta Gągol

Scenariusz zajęć dydaktyczno-integracyjnych w terenie, dla klas z uczniem z zespołem Aspergera
- 60 minut

Temat: Podchody, czyli rozwiązujemy zagadki ze świata nauki w terenie.

Cele ogólne:

- Integracja z zespołem klasowym
- Rozwijanie umiejętności współpracy w grupie
- Rozwijanie spostrzegawczości i kreatywnego myślenia
- Nauka wykorzystywania swojej wiedzy i umiejętności w zadaniach praktycznych

Cele szczegółowe

- Uczeń integruje się z zespołem klasowym
- Uczeń rozwija spostrzegawczość i kreatywność
- Uczeń rozwija umiejętność współpracy w grupie
- Uczeń wykorzystuje swoją wiedzę i umiejętności w praktyce

Forma pracy:

- Grupowa
- Zbiorowa

Metody pracy:

- Oparte na słowie
- Oparte na działaniu praktycznym

Środki dydaktyczne:

- Kartki
- Flamastry
- Nożyczki
- Włóczka
- Taśma klejąca
- Karty z zagadkami
- Koperty
- Kreda
- Litery formatu a4
- Cyfry formatu a4

Przebieg zajęć:

1. Zbiórka, powitanie, podzielenie klasy na dwie grupy.
2. Podanie celu spotkania, przypomnienie zasad obowiązujących podczas zajęć w terenie.
3. Uczestnicy grupy **numer jeden** wymyślają nazwę swojej drużyny, wybierają kapitana i ustalają 7-literowe hasło, jakie będzie musiała odgadnąć drużyna przeciwna. Następnie drużyna **numer jeden** losuje kopertę z zadaniami, jakie ma zostawić przeciwnikom (historia, przyroda) i wyrusza w teren. Ich zadaniem jest zostawianie śladów, znaków i zagadek, tak aby w ciągu odmierzonego czasu, drużyna przeciwna nie dotarła do bazy i nie znalazła zagadek, nie odgadła hasła.
4. W tym samym czasie drużyna **numer dwa** wymyśla nazwę swojej drużyny, wybiera kapitana i przydziela uczestnikom pozostałe role: *zbieracz fantów, pilnowacz hasła, poszukiwacz znaków, nasłuchiwaniec znaków itp.*

- O określonej godzinie drużyna **numer dwa** wyrusza w teren, ich zadaniem jest podążanie za znakami i symbolami, tak aby odnaleźć 7 ponumerowanych kopert z zagadkami i zadaniami. Mają na to 40 minut. Drużyna podczas zabawy, musi naradzać się i ustalać, jakie są odpowiedzi na zagadki, ponieważ po dotarciu do punktu, w którym czeka na nich drużyna numer jeden, będą musieli podać poprawne odpowiedzi i w zamian za to otrzymają litery, które utworzą hasło.
- Jeśli drużyna szukająca znajdzie wszystkie zagadki, poprawnie je odgadnie i odczyta hasło, wygrywa. Jeśli drużynie szukającej nie uda się tego zrobić, wygrywa drużyna numer jeden.

Historia - zagadki

- Witajcie, witajcie i Nas szukajcie, a gdy już Nas znajdziecie to nam powiecie: **jaki przysmak w Toruniu jest znany, pyszny i chętnie kupowany?**
-

- Wstrzymał słońce, ruszył ziemię**, w Toruniu znajdziemy jego korzenie.
-

- Bitwa pod Grunwaldem** - Jana jakiego to obraz jest kolego?



- Któż to taki uczniu drogi „**Zastał Polskę drewnianą, a zostawił murowaną?**”
-

- Wymień koleżanko lub kolego **symbole narodowe kraju naszego**.
-

- Z gałęzi, liści i kamieni - w 3 minuty - ułóżcie na piasku **rycerskie buty**, zdjęcie nam zrobcie, bo gdy je pokażecie to literę z hasła od nas dostaniecie.
- Ostatnie zadanie to **przyporządkowanie!**

Toruń	Warszawa
Kraków	Gdańsk

stolica Polski	Mikołaj Kopernik
Wars i Sawa	Smok Wawelski
pierniki	zamek na Wawelu
Kościół Mariacki	Stare Miasto
syrenka	leży nad morzem
Fontanna Neptuna	Sukiennice

- Witajcie, witajcie i Nas szukajcie, a gdy już Nas znajdziecie to nam powiecie: **na jakim banknocie, Bolesława Chrobrego dziś znaleźć możecie?**

.....

- Jakie miasto tego zaszczytu dostąpiło i **pierwszą stolicą naszego Państwa było?**

.....

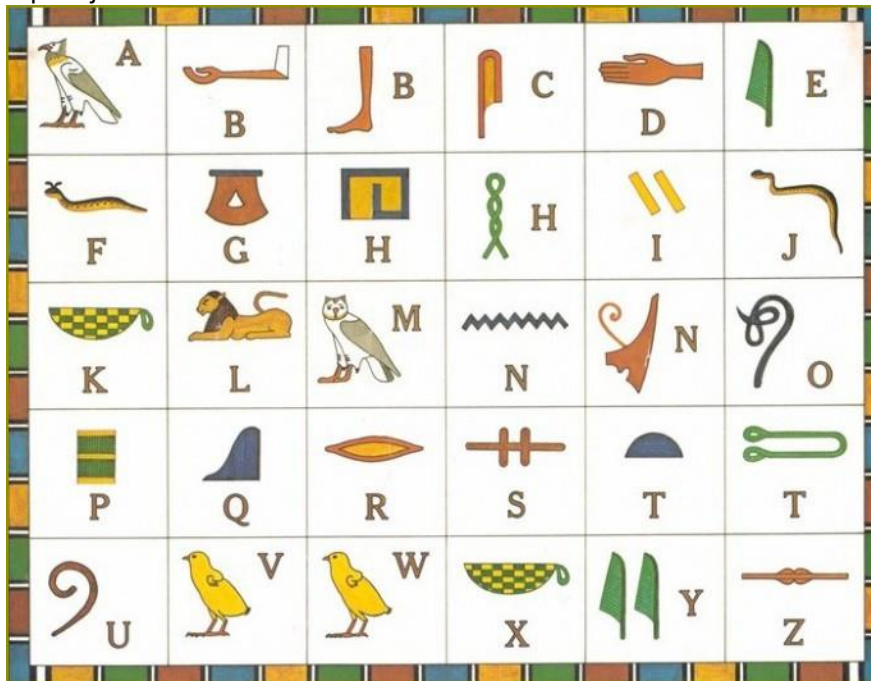
- Jak nazywa się **posąg ze zdjęcia?** Nie macie pojęcia? ;)

.....



4. Same zagadki to za mało, rozejrzyjcie się wokoło, weźcie patyki, liście, kamienie i sprawcie, by **miasto piramid powstało**, zdjęcie nam zróbcie, bo gdy je pokażecie to literę z hasła od nas dostaniecie.
5. Jak **pismo Egipcjan nazwiecie**? Zgadniecie czy nie zgadniecie?

6. Poniższe hieroglify **skrywają hasło**, zagadkę poniższą szybko rozwikłajcie, a gdy nas znajdziecie, hasło nam podajcie.



7. Ostatnie zadanie to **dopasowanie**:



Forum Romanum

Panteon

Koloseum

łuk triumfalny

akwedukt

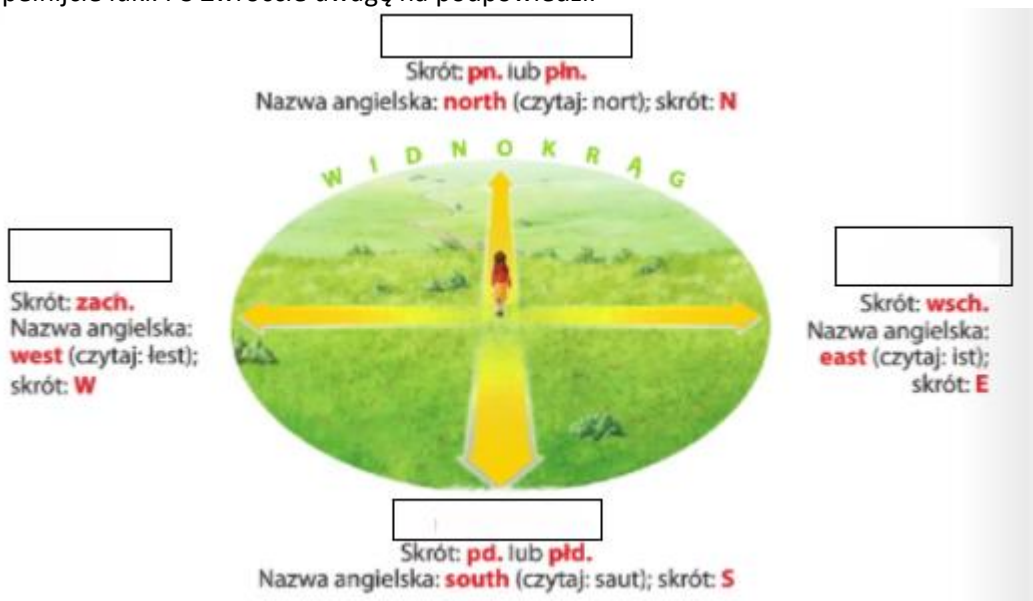
Przyroda

1. Witajcie, witajcie i Nas szukajcie, a teraz powiedzcie szybko, jakie **składniki przyrody nieożywionej** widnieją na obrazku 😊 Podpowiedzi na drzewach znajdziecie 😊



2. Z drzewa na drzewo bez kłopotu skaczę, zbieram orzeszki, kiedy je zobaczę. Jestem dumna z kity, co ją rudą noszę. **Jak ja się nazywam?** Odgadnijcie proszę.

3. Każdy dzielny podróżnik musi znać **wszystkie strony świata**, udowodnijcie, że je znacie i uzupełnijcie luki. PS Zwróćcie uwagę na podpowiedzi.



4. Same zagadki to za mało, rozejrzyjcie się wokoło, **kwiatu jabłoni poszukajcie**, zdjęcie nam zróbcie, bo gdy je pokażecie to literę z hasła od nas dostaniecie.







5. Nie potrafię nic więcej, jak tylko **wskazywać**, ale za to wskazuję, jak świat pokonywać.

6. Jak się nazywa **ptak ze zdjęcia**? Nie macie pojęcia?



7. Ostatnie zadanie to **dopasowanie**:

Ustaw w odpowiedniej kolejności organizmy łańcucha pokarmowego

 lis	 bakterie	 winniczek
 borówka czarna	 jastrząb	 drozd

1.	<input type="text"/>	3.	<input type="text"/>	5.	<input type="text"/>
2.	<input type="text"/>	4.	<input type="text"/>	6.	<input type="text"/>